

PARANÁ, 29 MAR 2023

VISTO:

El expediente N° S01: 784/2023 UADER_RECTORADO, referido a la Propuesta del Curso "Introducción al diseño CANVA"; y

CONSIDERANDO:

Que la Subsecretaría de Planeamiento Institucional de Rectorado UADER elevar la Propuesta del Curso de "Introducción al diseño CANVA", enmarcada en el Centro de Capacitación y Formación Laboral, creado por Resolución "CS" N° 118/15 UADER, cuya reglamentación y propuesta formativa está establecida por Resolución "CS" N° 068/16 UADER, la que forma parte del Programa Universitario de Escuelas de Educación Profesional (PUEEP) de la Secretaría de Políticas Universitarias de la Nación.

Que el objetivo es brindar herramientas para el desarrollo de habilidades y conocimientos necesarios para utilizar CANVA de manera efectiva y crear diseños de alta calidad visual y profesional en una gran variedad de proyectos.

Que la metodología de trabajo, se plantea a través de plataforma de videollamada, con una carga de veinte (20) horas reloj desarrollados en ocho (8) ejes temáticos de trabajo sincrónico con una duración total de 2 meses a dictarse entre mayo y junio del corriente año; Docente dictante el Tec. Electrónico Walter Gabriel Ramírez DNI N° 30.221.198.-

Que toma intervención la Secretaría de Integración y Cooperación de UADER, manifestando que la propuesta se corresponde con los lineamientos del Plan de Desarrollo Institucional de la Universidad Autónoma de Entre Ríos.

Que el Sr Rector remite las presentes a este Cuerpo Colegiado, dejando aclarado que esta iniciativa forma parte del Programa Universitario de Escuelas de Educación Profesional (PUEEP) de la Secretaría de Políticas Universitarias de la Nación; y en cuanto al financiamiento la Subsecretaría de Planeamiento Institucional informa que no se requiere erogaciones.

Que la Comisión Permanente de Extensión del Consejo Superior, en despacho de fecha 28 de marzo de 2023, recomienda aprobar la propuesta formativa de capacitación del curso "Introducción al Diseño en CANVA".



RESOLUCION "CS" N° 072-23

Que este Consejo Superior en su segunda reunión ordinaria llevada a cabo el día 29 de marzo de 2023, resuelve por unanimidad de los presentes aprobar el despacho de la Comisión Permanente de Extensión. -

Que es competencia de este órgano resolver actos administrativos en el ámbito de la Universidad en uso pleno de la autonomía, de acuerdo al Artículo 269° de la Constitución de la Provincia de Entre Ríos "*La Universidad Provincial tiene plena autonomía. El Estado garantiza su autarquía y gratuidad...*", y en el Artículo 14° incisos a), d) y n) del Estatuto Académico Provisorio de la Universidad Autónoma de Entre Ríos aprobado por Resolución Ministerial N° 1181/2001 del Ministerio de Educación de la Nación.-

Que en ausencia del Sr. Rector en su carácter de Presidente del Consejo Superior se aplica lo establecido en la Ordenanza "CS" 041 UADER modificada por la Ordenanza "CS" 139 UADER, asumiendo la mencionada presidencia la Sra. Vicerrectora de la Universidad.-

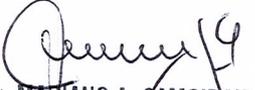
Por ello:

EL CONSEJO SUPERIOR DE LA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE ENTRE RÍOS

RESUELVE:

ARTÍCULO 1°: Aprobar la propuesta formativa de capacitación del curso denominado "Introducción al Diseño en CANVA", Docente dictante el Tec. Electrónico Walter Gabriel Ramírez DNI N° 30.221.198, enmarcada en el Centro de Capacitación y Formación Laboral, creado por Resolución "CS" N° 118/15 UADER, cuya reglamentación y propuesta formativa está establecida por Resolución "CS" N° 068/16 UADER, la que forma parte del Programa Universitario de Escuelas de Educación Profesional (PUEEP) de la Secretaría de Políticas Universitarias de la Nación, con una carga de veinte (20) horas reloj desarrollados en ocho (8) ejes temáticos de trabajo sincrónico con una duración total de 2 meses a dictarse entre mayo y junio del corriente año, cuyo detalle obra en Anexo Único que forma parte de la presente, en virtud de los considerandos antes mencionados.

ARTÍCULO 2°: Registrar, comunicar, notificar a quienes corresponda y cumplido archivar.


Cr. MARIANO A. CAMOIRANO
A/C Secretaría del Consejo Superior
U. A. D. E. R.


Esp. Rossana Sosa Zitto
VICERRECTORA
Universidad Autónoma de Entre Ríos

ANEXO ÚNICO

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE ENTRE RÍOS

Centro de capacitación y formación laboral
Universidad Autónoma de Entre Ríos

• **Nombre de la capacitación:**

Introducción al Diseño en Canva

• **Descripción de la propuesta:**

El curso de diseño en Canva es una oportunidad para aprender a utilizar una herramienta de diseño en línea popular y fácil de usar. A través del curso, los y las participantes aprenderán a crear diseños profesionales para una variedad de proyectos utilizando las herramientas y funciones de Canva.

Los temas cubiertos incluyen acciones vinculadas a la creación de una cuenta en Canva, utilización de las herramientas de diseño, trabajo con variedad de plantillas y opciones de diseño, exportación de los diseños en diferentes formatos para su uso en diversas plataformas, creación de diseños para cartelería, infografías, tarjetas de presentación, entre otros recursos.

• **Fundamentación:**

Canva es una herramienta en línea y de fácil acceso que permite crear piezas profesionales para una variedad de proyectos y se ha convertido en un instrumento esencial en el mundo del diseño.

Aprender a utilizar Canva ofrece varias ventajas, algunas de las cuales incluyen:

- **Facilidad de uso:** Canva es una herramienta fácil de usar y no requiere conocimientos técnicos avanzados para utilizarla. Esto significa que es accesible tanto para principiantes como para profesionales experimentados.
- **Amplia variedad de plantillas y opciones de diseño:** esto permite a sus usuarios crear diseños profesionales sin tener que comenzar desde cero, lo que también optimiza el uso de un recurso escaso como lo es el tiempo.
- **Accesibilidad:** Canva es una herramienta en línea, lo que significa que puede ser utilizada desde cualquier lugar y dispositivo siempre que se cuente con acceso a internet.
- **Compatibilidad:** Canva es compatible con una variedad de formatos de archivo, lo que significa que los diseños creados pueden ser exportados y utilizados en diferentes plataformas.



RESOLUCION "CS" N° 072-23

El curso de diseño en Canva se basa en brindar habilidades y conocimientos para utilizar una herramienta esencial de diseño y permitir a los y las participantes aplicar lo aprendido de forma inmediata tanto en el ámbito laboral como en el desarrollo de proyectos personales.

- **Objetivo general**

Brindar herramientas para el desarrollo de habilidades y conocimientos necesarios para utilizar Canva de manera efectiva y crear diseños de alta calidad visual y profesional para una variedad de proyectos.

- **Objetivos específicos**

- Proporcionar una comprensión general de las funciones y herramientas de Canva.
- Enseñar a los y las participantes cómo utilizar Canva para crear diseños.
- Brindar una experiencia práctica en el uso de Canva para crear diseños para diferentes tipos de proyectos.
- Ayudar a los participantes a aplicar lo aprendido de forma inmediata en su trabajo o proyectos personales.

- **Actividades, Tareas y Resultados**

Actividad 1: Dictado del curso

Tareas involucradas:

- 2.1.- Apertura de inscripciones
- 2.2.- Selección de los perfiles para completar el cupo máximo de 50 aspirantes.
- 2.3.- Desarrollo de los diversos ejes temáticos que lo integran a través de ocho (8) clases sincrónicas a través de plataforma de videollamada, de 1.30hs de duración.
- 2.4 De manera complementaria, se cargarán en la plataforma de e-learning las siguientes actividades/materiales:
 - Presentación de la clase
 - Video de la clase en vivo
 - Actividad asincrónica

Actividad 2: Evaluación del curso

Está previsto que la evaluación se realice a través de un (1) cuestionario de conocimientos generales al iniciar cada encuentro, ejercicios prácticos de aplicación de las herramientas y funciones adquiridas y presentación de una (1) propuesta de proyecto final con aplicabilidad en su trabajo o proyecto personal.

Se establecen los siguientes requisitos de aprobación y certificación del curso:

- 70% de asistencia a las clases sincrónicas, siendo la primera clase de carácter

obligatorio para matricularse en el campus.

- Un (1) proyecto final aprobado, con nota igual o superior a 60%.

Resultados Esperados

- 1) Un (1) ambiente virtual preparado con material audiovisual para su seguimiento asincrónico.
- 2) 50 personas capacitadas en Diseño en Canva.
- 3) 50 proyectos finales de aplicación de funciones de diseño en Canva elaborados a modo de presentación final.

- **Perfil de las personas participantes**

El curso está diseñado para principiantes y es una excelente oportunidad para mejorar habilidades y aprender a utilizar una herramienta valiosa en el mundo del diseño.

Se orienta a estudiantes, docentes, profesionales, emprendedores, comercios y todo público interesado en incorporar esta herramienta para producir sus propios desarrollos de diseño aplicables al ámbito en el que desarrollan sus tareas cotidianas.

- **Capacidad de participantes del curso/taller**

Cantidad mínima de participantes: 25 personas

Cantidad máxima de participantes: 50 personas

- **Duración**

El curso de *Diseño en Canva* tendrá una carga horaria total de 20 horas reloj, organizadas en ocho (8) clases sincrónicas a través de plataforma de videoconferencia, de 1.30hs de duración cada una. Las restantes 8 horas serán destinadas para trabajo asincrónico (responder las actividades prácticas no obligatorias y desarrollo del proyecto final)

- **Perfil de capacitador/a**

La persona a cargo de dictar el curso debe tener conocimientos prácticos en el uso de herramientas informáticas y de diseño en general, y de la aplicación Canva, en particular. Es importante contar con experiencia en docencia.

- **Contenidos**

Los contenidos a abordar en esta capacitación están divididos por temas que se desarrollarán en cada encuentro sincrónico. La propuesta se integra de ejes temáticos que combinan aspectos vinculados a las herramientas que brinda Canva y su aplicación a tareas y proyectos concretos:



RESOLUCION "CS" N° 072-23

- **Introducción a Canva:** conocer las funciones y herramientas básicas de Canva, y cómo navegar por la plataforma.
- **Creación de diseños básicos:** aprender a utilizar las herramientas de diseño básicas de Canva, como las formas, los iconos y las imágenes.
- **Plantillas y diseño:** aprender a utilizar las plantillas de Canva y cómo personalizarlas para adaptarlas a diferentes proyectos.
- **Creación de publicaciones para redes sociales:** proporcionar herramientas para crear diseños para diferentes plataformas de redes sociales, como Instagram, Facebook, Twitter, entre otros.
- **Creación de presentaciones y documentos:** trabajar en la creación de presentaciones y documentos profesionales utilizando Canva.
- **Exportación e impresión:** aprender a exportar e imprimir diseños creados en Canva.
- **Ejercicios prácticos y proyectos:** aplicar las herramientas y funciones adquiridas en proyectos prácticos y recibir retroalimentación y asesoramiento de el/los docente/s a cargo.
- **Proyecto final:** desarrollo de una propuesta de proyecto final que puede ser utilizado en su trabajo o proyecto personal.

- **Bibliografía**

- Canva. (2021). *Canva Guía del usuario*. Recuperado de https://www.canva.com/es_es/guide/
- Canva. (2021). *Canva para Negocios*. Recuperado de https://www.canva.com/es_es/for-business/
- Canva. (2021). *Aprende diseño con Canva*. Recuperado de <https://www.canva.com/learn/>
- Canva. (2021). *Preguntas frecuentes sobre Canva*. Recuperado de <https://support.canva.com/es/>
- Canva. (2021). *Canva User Guide*. Recuperado de <https://www.canva.com/learn/user-guide/>
- Canva. (2021). *Canva for Work*. Recuperado de <https://www.canva.com/for-work/>